



IJF Referee Commision

Przepisy Walki Zmiany ważne od 1.01.2009 r.

PUNKTACJA

Liczba możliwych do zdobycia punktów zmniejszona do : YUKO, WAZA-ARI i IPPON

CZAS TRWANIA TRZYMANIA (OSAEKOMI-WAZA):

15 sekund = Yuko

20 sekund = Waza-ari

25 sekund = Ippon

ZAKRES KAR

Zakres kar jest następujący:

1 shido = Ostrzeżenie, bez punktów dla przeciwnika

2 shido = Yuko dla przeciwnika

3 shido = Waza-ari dla przeciwnika

4 shido = Ippon dla przeciwnika

(Czwarte shido oczywiście oznacza Hansoku-make)

GOLDEN SCORE

Czas trwania walki o złoty punkt jest skrócony do 3 minut (Juniorzy i Seniorzy)

1 shido = bez punktów dla przeciwnika, walka toczy się dalej

ZASADY WALKI NA SKRAJU MATY

Wszystkie akcje są ważne i mogą być kontynuowane (nie ma Mate) jak długo co najmniej jeden z zawodników dotyka jakąkolwiek częścią ciała pola walki.

(Podobne kryteria jak w Ne-Waza)